

## Kurzinfo Gladiatoren

1. Lies im Buch S.58/61

2. Ablauf eines Gladiatorenspiel-Tags:

**Pompa:** Einzug aller beteiligten Kämpfer, dabei Tragen von Götterbildern, Musik durch „Trompeten“, Begrüßung vorm Publikum

**Vorprogramm:** Tierkämpfe (Tier gegen Tier, Tierhetzen/Jagd in originalgetreuer Landschaft oft mit exotischen Tieren, Tierdressuren von Löwen, Bären, Tierkämpfer(Bestiarii) gegen wilde Tiere mit Lanze und Speer, Darstellung mythologischer Geschichten, z.B. Europas Ritt auf dem Stier, Herkules Kampf mit dem Löwen,...); Artisten, Musiker

**Schaukämpfe:** Gladiatoren kämpfen mit Holzschwertern gegeneinander

**Echte Kämpfe nach Ertönen der Kriegstrompete:** Kämpfe auf Leben und Tod

3. Gladiatorentypen:

**Retarius (Netzkämpfer):** Leichtbewaffneter mit Netz, Dolch, Dreizack, Metallschiene am linken Arm; Netzkämpfer versucht mit dem Netz seinen Gegner in Bewegungsfreiheit einzuschränken, um ihn dann mit den übrigen Waffen bekämpfen zu können



**Thraker:** Leichtbewaffneter mit Helm mit Gittervisier, sichelartig gekrümmten (später geknicktes) Kurzschwert, kleinem Schild und hohen Beinschienen aus Metall



**Murmillo:** mit Fisch verzierter Helm, Gittervisier, kurze Beinschiene über dicker Bandage am linken Bein, gerades Schwert, Großschild



**Samnit/Hoplomachus:** kleiner halbkugeliger Schild, Schiene am linken Bein, Helm, Stoßlanze und gerades Schwert



**Provocator:** (besonders langes?) Schwert, Visierhelm, Brustblech, mittelgroßes Rechteckschild, Beinschiene am linken Bein



**Secutor:** Helm ohne Aufsatz mit kleinen Augenlöchern, ansonsten wie Murmillo



**Contraretiarius:** wahrscheinlich ohne Schild, rechts gerades Schwert, durch Schienen etc geschützt, linke Hand mit Sichel zum Zerschneiden des Netzes  
\*Secutor und Contraretiarius kämpften wohl gegen den Netzkämpfer